

B-1.1.

2011

10

## ТЕМАТИЧЕСКИЕ ТРЕНИРОВОЧНЫЕ ВАРИАНТЫ. Раздел 1. Механика

## Часть 1

**A1** Вертолет равномерно поднимается вертикально вверх. Какова траектория крайней точки лопасти вертолета в системе отсчета, связанной с корпусом вертолета?

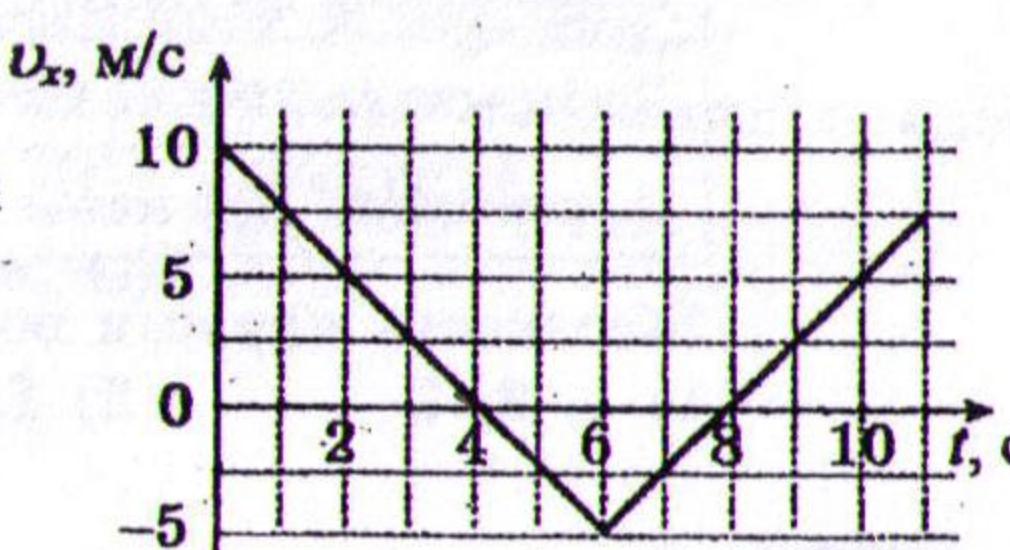
- 1) прямая линия      3) окружность  
2) винтовая линия      4) эллипс

**A2** Два автомобиля движутся по прямому шоссе: первый — со скоростью  $\vec{v}$ , второй — со скоростью  $(-3\vec{v})$ . Какова скорость второго автомобиля относительно первого?

- 1)  $\vec{v}$       2)  $-4\vec{v}$       3)  $-2\vec{v}$       4)  $4\vec{v}$

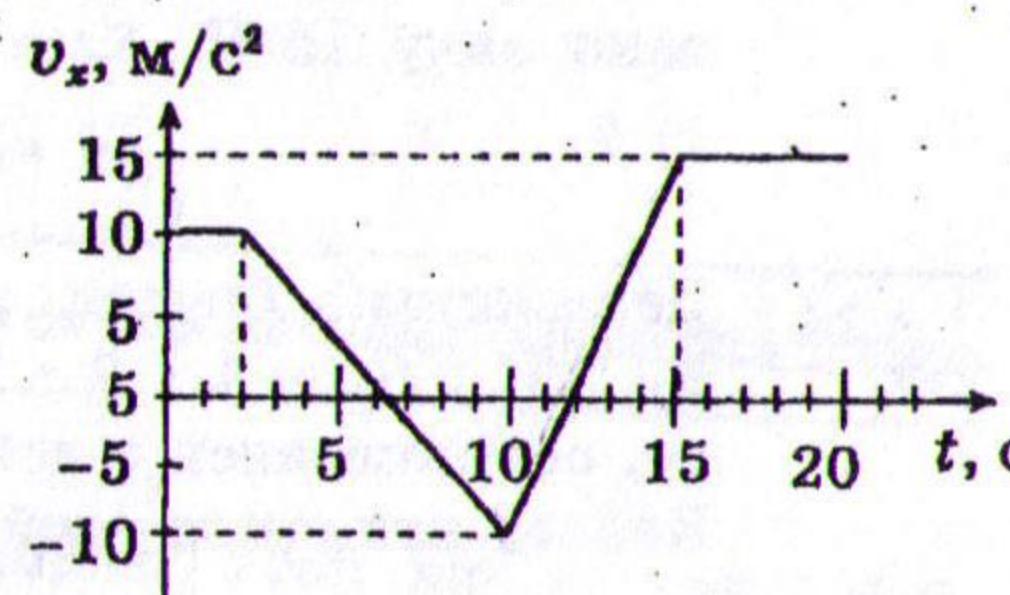
**A3** Тело движется по оси  $x$ . По графику зависимости проекции скорости тела  $v_x$  от времени  $t$  установите, какой путь прошло тело за время от  $t_1 = 0$  до  $t_2 = 4$  с.

- 1) 10 м      3) 45 м  
2) 15 м      4) 20 м



**A4** На рисунке приведен график зависимости проекции скорости тела  $v_x$  от времени  $t$ .

График зависимости от времени проекции ускорения этого тела  $a_x$  в интервале времени от 10 до 15 с совпадает с графиком.



- 1)  $a_x$ ,  $\text{м}/\text{с}^2$       2)  $a_x$ ,  $\text{м}/\text{с}^2$       3)  $a_x$ ,  $\text{м}/\text{с}^2$   
4)  $a_x$ ,  $\text{м}/\text{с}^2$

**A5** Зависимость координаты тела от времени описывается уравнением  $x = 8t - t^2$ , где все величины выражены в СИ. В какой момент времени скорость тела равна нулю?

- 1) 8 с      2) 4 с      3) 3 с      4) 0 с

**A6** Мотоциклист и велосипедист одновременно начинают движение из состояния покоя. Ускорение мотоциклиста в 3 раза больше, чем велосипедиста. Во сколько раз скорость мотоциклиста больше скорости велосипедиста в один и тот же момент времени?

- 1) в 1,5 раза      2) в  $\sqrt{3}$  раза      3) в 3 раза      4) в 9 раз

## Вариант 1.1. КИНЕМАТИКА. ДИНАМИКА

11

**A7** Тело брошено вертикально вверх с начальной скоростью 20 м/с. Каков модуль скорости тела через 0,5 с после начала движения? Сопротивление воздуха не учитывать.

- 1) 5 м/с      2) 10 м/с      3) 15 м/с      4) 20 м/с

**A8** Диск радиусом 20 см равномерно вращается вокруг своей оси. Скорость точки, находящейся на расстоянии 15 см от центра диска, равна 1,5 м/с. Скорость крайних точек диска равна

- 1) 1,5 м/с      2) 2 м/с      3) 0,2 м/с      4) 4 м/с

**A9** Материальная точка равномерно движется со скоростью  $v$  по окружности радиусом  $r$ . Если скорость точки будет вдвое больше, то модуль ее центростремительного ускорения

- 1) не изменится      3) увеличится в 2 раза  
2) уменьшится в 2 раза      4) увеличится в 4 раза

**A10** Систему отсчета, связанную с Землей, будем считать инерциальной. Система отсчета, связанная с автомобилем, тоже будет инерциальной, если автомобиль

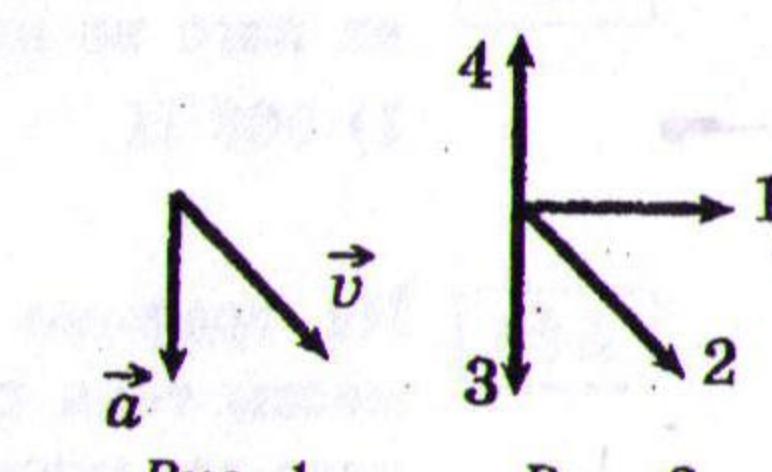
- 1) движется равномерно по прямолинейному участку шоссе  
2) разгоняется по прямолинейному участку шоссе  
3) движется по извилистой дороге с постоянной по модулю скоростью  
4) вкатывается на гору с выключенным двигателем

**A11** В инерциальной системе отсчета сила  $\vec{F}$  сообщает телу массой  $m$  ускорение  $\vec{a}$ . Как надо изменить величину силы, чтобы при уменьшении массы тела вдвое его ускорение стало в 4 раза больше?

- 1) увеличить в 2 раза      3) уменьшить в 2 раза  
2) увеличить в 4 раза      4) оставить неизменной

**A12** На рисунке 1 представлены направления векторов скорости  $\vec{v}$  и ускорения  $\vec{a}$  мяча в инерциальной системе отсчета. Какое из представленных на рисунке 2 направлений имеет в этой системе отсчета вектор  $\vec{F}$  равнодействующий всех сил, приложенных к мячу?

- 1) 1      2) 2      3) 3      4) 4



**A13** Скорость автомобиля массой 1000 кг, движущегося вдоль оси  $Ox$ , изменяется со временем в соответствии с графиком (см. рисунок). Систему отсчета считать инерциальной. Равнодействующая всех сил, действующих на автомобиль, равна

- 1) 500 Н      3) 10 000 Н  
2) 1000 Н      4) 20 000 Н

